



24^{ème} Tournoi Moins de 12 ans à XII 1^{er} Mai 2017 - Règlement

Licences

Tous les participants doivent être licenciés F.F.R. Une feuille de match vous sera remise, le responsable devra inscrire les noms, prénoms et n° de licence des joueurs. Il sera le seul habilité à porter d'éventuelles réclamations. Cette feuille de match ainsi que les licences correspondantes devront être obligatoirement déposées au secrétariat à l'arrivée le 1er mai. Les enfants doivent être nés impérativement en 2005 ou en 2006.

En cas d'égalité

En cas d'égalité entre les équipes, le classement sera établi après application de ces modalités :

- Phase qualificative :

- 1 - Points de pénalisations ;
- 2 - Nombre d'essais marqués sur l'ensemble des rencontres de poule ;
- 3 - Différence entre essais marqués et essais encaissés ;
- 4 - Différence entre points marqués et points encaissés ;
- 5 - Résultat des matchs entre les équipes concernées ;
- 6 - Tirage au sort.

- Phase finale :

- 1 - Points de pénalisations ;
- 2 - Classement obtenu en phase qualificative.

- Pour la finale :

En cas d'égalité à la fin de la finale du Tournoi Moins de 12 ans, les deux équipes seront invitées à une séance de «tir au but». Elles devront tirer 5 pénalités, 22 m en face des poteaux, avec 5 tireurs différents. Si, à l'issue de ces 5 pénalités, les équipes sont encore à égalité, commencera alors une nouvelle séance avec des tireurs différents (toujours 22 m en face). Mais cette fois-ci, ce sera «la mort subite». La première équipe qui manquera sa pénalité sera déclarée perdante.

Une commission constituée par des membres de l'organisation réglera tous les problèmes et litiges qui pourraient être soulevés.

Classement

**Match gagné : 3 pts ;
Match nul : 2 pts ;
Match perdu : 1 pt ;
Forfait : 0 pt.**

En cas d'opposition entre deux équipes portant les mêmes couleurs, l'équipe la moins éloignée de Bagnères devra changer de maillot.

Modification des Poules

La composition des poules de la phase qualificative pourra être modifiée en cas de forfait de dernière heure ou en cas de retard d'une équipe. Le classement général de cette phase prendra en considération le nombre de rencontres disputées.

Arbitrage

L'arbitrage est assuré tout au long du tournoi par les Juniors et senior du Stade-Bagnérais. Il est bien entendu qu'ils sont les seuls juges sur le terrain avec leur responsable de terrain. Ils sont jeunes. Ils n'ont pas l'expérience de l'arbitrage. Lors de l'inscription vous avez accepté cela, cela veut dire que vous leur accorderez le droit de se tromper, comme cela peut nous arriver à nous tous. Nous vous demanderons de respecter et de faire respecter leurs décisions.

Expulsion

- D'un joueur

Elle peut être temporaire ou définitive. Tout joueur expulsé (PAR L'ARBITRE OU LE CHEF DE PLATEAU) peut être remplacé. Une expulsion définitive entraîne 1 point de pénalisation. En outre, tout joueur ayant fait l'objet d'une expulsion définitive ne pourra plus jouer durant toute la durée du tournoi.

A - Temporaire pour la durée du match :

Jeu dangereux; Antijeu; Enervement.

B - Définitive (pour la durée du tournoi) :

Acte de brutalité manifeste ; Incorrections ; Récidive après une exclusion temporaire.

- D'un éducateur

Pour éviter les débordements, un éducateur qui n'aura pas une tenue «correcte» (énervement, agressivité contre les arbitres...) pourra être exclu du terrain par le chef de plateau et cela entraînera 1 point de pénalisation pour son équipe.

Règlement

Catégorie	Moins de 12 ans
Nombre de joueurs	Pratique à 12
Terrain	56 x 46
Durée du Tournoi	Le matin : Matches de 8 mn sans mi-temps pour les poules de 4 L'après-midi : Challenge principal matchs de 8mn sans mi-temps. Challenge secondaire : matchs de 8mn sans mi-temps.

Remise en jeu Fautes	OU?	COMMENT ?
Feuille de match	Minimum 13	Pas de maximum
Remplacements	Ils sont illimités.	Ils sont gérés par l'éducateur et à tout moment.
Jeu au pied	Autorisé sur tout le terrain.	
Coup d'envoi Début de partie	Au centre du terrain	Règles du jeu à XV. Coup de pied tombé. Adversaires à 10 m. Le ballon doit franchir les 10 mètres
Coup d'envoi Après essai	Au centre du terrain	Règles du jeu à XV. Coup de pied tombé. Remise en jeu par l'équipe qui a concédé l'essai Adversaire à 10m. Le ballon doit franchir les 10 mètres
Coup de renvoi	Ligne à 10 m devant en-but	Règles du jeu à XV. Coup de pied tombé.
En avant ou Ballon injouable	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne. La mêlée n'est jamais rejouée Sanction : CP Franc pour l'équipe qui introduit si ballon injouable ou pour l'équipe non fautive.	Mêlée éducative sans impact en formation 3+2 Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Talonnage autorisé. Pas de possibilité de regagner le ballon, lignes de hors jeu à 5 mètres. Les joueurs « +2 » sont en position de 3 ^{èmes} lignes ailes, liés au maillot sur le dos du pilier, debout, sans action de poussée. Ils ne peuvent faire action de jeu qu'à la fin de la mêlée 3 commandements pour la formation de la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION – 2.LIEZ – 3. PLACEMENT Liaisons des joueurs de 1ère ligne (cf règles du jeu à XV). Puis commandement non verbal de l'arbitre pour l'introduction du ballon. Le ½ de mêlée introduit sans délai (3 secondes). Son adversaire se place soit à ses côtés sans suivre la progression du ballon soit derrière sa mêlée, dans l'axe. Pas de possibilité pour un avant de prendre-le ballon dans la mêlée.
Coup de pied de pénalité	A l'endroit de la faute	Remplacer par un coup de pied franc. Adversaire à 5m
Sortie en touche ou Touche indirecte	A l'endroit de la sortie, à 5 m de toute ligne	1 lanceur, 2 à 4 sauteurs et 1 relayeur, opposant placé en miroir début de l'alignement à 3m Pas d'aide au sauteur, Touche disputée Les non-participants sont à 5 m de la ligne de remise en jeu. Remise en jeu rapide autorisée
Touche directe	cf règles du jeu à XV	
Faute dans l'en but	5 m de la ligne de but	Règles du jeu à XV. Mêlée à 5 m.
Transformations après essai	Elles seront effectuées à la fin de chaque match. Face aux poteaux sans droit de charge.	En coup de pied placé et avec des buteurs différents désignés par un éducateur. (autant de joueurs que d'essais marqués)

ATTENTION

Sur le terrain, seuls deux éducateurs seront autorisés à être présents. Les autres personnes devront rester en dehors des limites de jeu. Les clubs qui ne respecteraient pas cette consigne seront sanctionnés.

Remise des récompenses à 17 h 30.



24^{ème} Tournoi Moins de 12 ans à XII
1^{er} Mai 2017 - Règlement

ACCEPTATION DU REGLEMENT

M.

Responsable de l'équipe moins de 12 ans de

.....

**J'ai pris connaissance du règlement
et j'en accepte toutes les modalités.**

A **Le**.....

Signature