

13^{ème} Tournoi Moins de 15 ans à XII 1^{er} Mai 2013 - Règlement

Licences

Tous les participants doivent être licenciés F.F.R. Une feuille de match vous sera remise, le responsable devra inscrire les noms, prénoms et n° de licence des joueurs. Il sera le seul habilité à porter d'éventuelles réclamations. Cette feuille de match ainsi que les licences correspondantes devront être obligatoirement déposées au secrétariat à l'arrivée le samedi 1er mai. Les enfants doivent être nés impérativement en 1998 ou en 1999.

En cas d'égalité

En cas d'égalité entre les équipes, le classement sera établi après application de ces modalités:

- Phase qualificative :

- 1 - Points de pénalisations ;
- 2 - Nombre d'essais marqués sur l'ensemble des rencontres de poule ;
- 3 - Différence entre essais marqués et essais encaissés ;
- 4 - Différence entre points marqués et points encaissés ;
- 5 - Résultat des matchs entre les équipes concernées ;
- 6 - Tirage au sort.

- Phase finale :

- 1 - Points de pénalisations ;
- 2 - Classement obtenu en phase qualificative.

- Pour la finale :

En cas d'égalité à la fin de la finale du Tournoi Minimes, les deux équipes seront invitées à une séance de «tir au but». Elles devront tirer 5 pénalités, 22 m en face des poteaux, avec 5 tireurs différents. Si, à l'issue de ces 5 pénalités, les équipes sont encore à égalité, commencera alors une nouvelle séance avec des tireurs différents (toujours 22 m en face). Mais cette fois-ci, ce sera «la mort subite». La première équipe qui manquera sa pénalité sera déclarée perdante.

Une commission constituée par des membres organisateur réglera tous les problèmes et litiges qui pourraient être soulevés.

Classement

**Match gagné : 3 pts ;
Match nul : 2 pts ;
Match perdu : 1 pt ;
Forfait : 0 pt.**

En cas d'opposition entre deux équipes portant les mêmes couleurs, l'équipe la moins éloignée de Bagnères devra changer de maillot.

Modification des Poules

La composition des poules de la phase qualificative pourra être modifiée en cas de forfait de dernière heure ou en cas de retard d'une équipe. Le classement général de cette phase prendra en considération le nombre de rencontres disputées.

Arbitrage

L'arbitrage est assuré tout au long du tournoi par les Juniors du Stade-Bagnérais. Il est bien entendu qu'ils sont les seuls juges sur le terrain avec leur responsable de terrain. Ils sont jeunes. Ils n'ont pas l'expérience de l'arbitrage. Lors de l'inscription vous avez accepté cela, cela veut dire que vous leur accorderez le droit de se tromper, comme cela peut nous arriver à nous tous. Nous vous demanderons de respecter et de faire respecter leurs décisions.

Expulsion

- D'un joueur

Elle peut être temporaire ou définitive. Tout joueur expulsé (PAR L'ARBITRE OU LE CHEF DE PLATEAU) peut être remplacé. Une expulsion définitive entraîne 1 point de pénalisation. En outre, tout joueur ayant fait l'objet d'une expulsion définitive ne pourra plus jouer durant toute la durée du tournoi

A - Temporaire (pour la durée du match) :

Jeu dangereux ; Antijeu ; Enervement.

B - Définitive (pour la durée du tournoi) :

Acte de brutalité manifeste ; Incorrections ; Récidive après une exclusion temporaire.

D'un éducateur

Pour éviter les débordements, un éducateur qui n'aura pas une tenue «correcte» (énervement, agressivité contre les arbitres...) pourra être exclu du terrain par le chef de plateau et cela entraînera 1 point de pénalisation pour son équipe.

Règlement

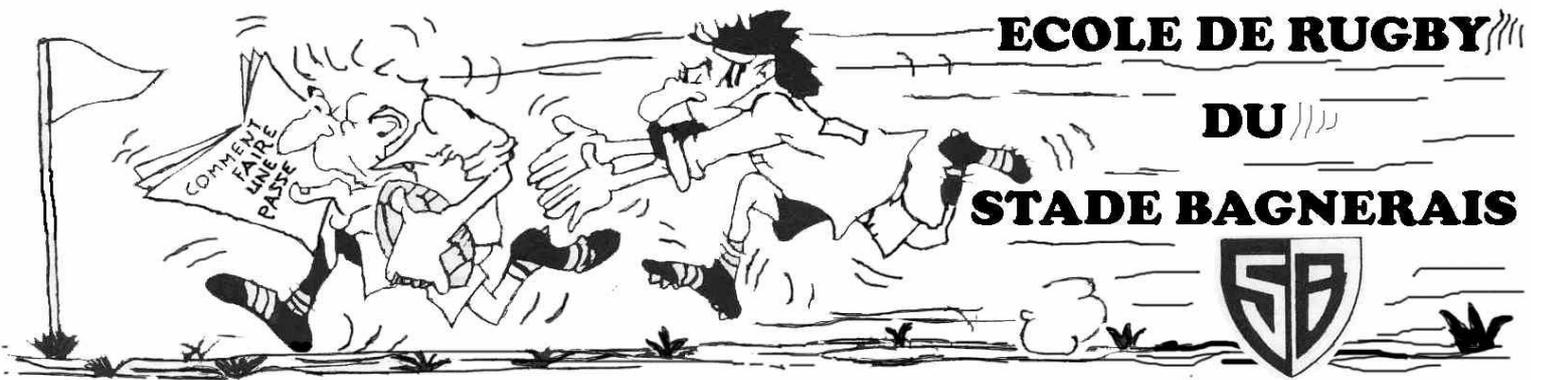
Catégorie	Moins de 15 ans
Nombre de joueurs	Pratique à 12
Terrain	56 x 48
Durée du Tournoi	<p>Le matin : Matches de 9 mn sans mi-temps pour les poules de 4</p> <p>L'après-midi : Challenge principal matchs de 9 mn sans mi-temps. Challenge secondaire : matchs de 9 mn sans mi-temps</p>

Remise en jeu Fautes	OU ?	COMMENT ?
Feuille de match	Minimum 13.	Pas de maximum.
Remplacements	Ils sont illimités.	Ils sont gérés par l'éducateur et à tout moment.
Jeu au pied	Autorisé sur tout le terrain.	
Coup d'envoi Début de partie	Au centre du terrain	Règles du jeu à XV. Coup de pied tombé. Adversaire à 10 m.
Coup d'envoi Après essai	Au centre du terrain	Règles du jeu à XV. Coup de pied tombé. Adversaire à 10 m.
Coup de renvoi	Ligne à 10 m devant en-but	Règles du jeu à XV.
En avant ou Ballon injouable	A l'endroit de la faute	Mêlée éducative en formation 3-2-1 Aucune poussée n'est autorisée. Le ballon n'est pas disputé. Le n° 9 opposant se place à côtés du ½ de mêlée qui introduit. Il ne suit pas la progression du ballon. Il peut se placer derrière sa mêlée, dans l'axe. Le dernier joueur dans la mêlée peut jouer le ballon.
Coup de pied de pénalité	A l'endroit de la faute	Règles du jeu à XV. Sauf tir au but non autorisé
Sortie en touche	A l'endroit de la sortie, à 5 m de toute ligne	Touche 1 lanceur, 2 à 5 sauteurs et 1 relayeur Le nombre de joueur est déterminé par l'équipe qui lance (mini 2 – maxi 5, obligatoirement des avants). L'aide au saut n'est pas autorisée. Les permutations sont autorisées. Les non-participants sont à 10 m de la ligne de remise en jeu. Remise en jeu rapide autorisée
Faute dans l'en but	5 m de la ligne de but	Règles du jeu à XV. Mêlée à 5 m.
Transformations après essai	Elles seront effectuées à la fin de chaque match. Face aux poteaux sans droit de charge.	En coup de pied tombé ou placé et avec des buteurs différents désignés par un éducateur.(autant de joueurs que d'essais marqués)

ATTENTION

Sur le terrain, seuls deux éducateurs seront autorisés à être présents. Les autres personnes devront rester en dehors des limites de jeu. Les clubs qui ne respecteraient pas cette consigne seront sanctionnés.

Remise des récompenses à 17 h 30.



13^{ème} Tournoi Moins de 15 ans à XII
1^{er} Mai 2013 - Règlement

ACCEPTATION DU REGLEMENT

M.

Responsable de l'équipe moins de 15 ans de

.....

**J'ai pris connaissance du règlement
et j'en accepte toutes les modalités.**

A **Le**

Signature