# 23ème Tournoi Moins de 14 ans à XV
# 1er Mai 2023 - Règlement

## Licences

**Tous les participants doivent être licenciés F.F.R. Une feuille de match vous sera remise, le responsable devra inscrire les noms, prénoms et n° de licence des joueurs. Il sera le seul habilité à porter d'éventuelles réclamations. Cette feuille de match ainsi que les licences correspondantes devront être obligatoirement déposées au secrétariat à l'arrivée le 1er mai. Les enfants doivent être nés impérativement en 2010 ou 2009 ou pour les filles 2008.**

### En cas d'égalité

En cas d'égalité entre les équipes, le classement sera établi après application de ces modalités :

**- Phase qualificative :**

1 - Points de pénalisations ;
2 - Nombre d'essais marqués sur l'ensemble des rencontres de poule ;
3 - Différence entre essais marqués et essais encaissés ;
4 - Différence entre points marqués et points encaissés ;
5 - Résultat des matchs entre les équipes concernées ;
6 - Tirage au sort.

**- Phase finale :**

1 - Points de pénalisations ;
2 - Classement obtenu en phase qualificative.

**- Pour la finale :**

En cas d'égalité à la fin de la finale du Tournoi Minimes, les deux équipes seront invitées à une séance de «tir au but». Elles devront tirer 5 pénalités, 22 m en face des poteaux, avec 5 tireurs différents. Si, à l'issue de ces 5 pénalités, les équipes sont encore à égalité, commencera alors une nouvelle séance avec des tireurs différents (toujours 22 m en face). Mais cette fois-ci, ce sera «la mort subite». La première équipe qui manquera sa pénalité sera déclarée perdante.

Une commission constituée par des membres organisateurs réglera tous les problèmes et litiges qui pourraient être soulevés.

# Classement

**Match gagné : 3 pts ;**
**Match nul : 2 pts ;**
**Match perdu : 1 pt ;**
**Forfait : 0 pt.**

En cas d'opposition entre deux équipes portant les mêmes couleurs, l'équipe la moins éloignée de Bagnères devra changer de maillot.

# Modification des Poules

**La composition des poules de la phase qualificative pourra être modifiée en cas de forfait de dernière heure ou en cas de retard d'une équipe. Le classement général de cette phase prendra en considération le nombre de rencontres disputées.**

# Arbitrage

**L'arbitrage est assuré tout au long du tournoi par des jeunes arbitres du comités Armagnac Bigorre. Il est bien entendu qu'ils sont les seuls juges sur le terrain avec leur responsable de terrain. Ils n'ont pas une grande expérience de l'arbitrage. Lors de l'inscription vous avez accepté cela, cela veut dire que vous leur accorderez le droit de se tromper, comme cela peut nous arriver à nous tous. Nous vous demanderons de respecter et de faire respecter leurs décisions.**

# Expulsion

**- D'un joueur**

**Elle peut être temporaire ou définitive. Tout joueur expulsé (PAR L'ARBITRE OU LE CHEF DE PLATEAU) peut être remplacé. Une expulsion définitive entraîne 1 point de pénalisation.** En outre, tout joueur ayant fait l'objet d'une **expulsion définitive** ne pourra **plus jouer durant toute la durée du tournoi**

A - Temporaire (pour la durée du match) :
Jeu dangereux ; Antijeu ; Enervement.

B - Définitive (pour la durée du tournoi) :
Acte de brutalité manifeste ; Incorrections ; Récidive après une exclusion temporaire.

**D'un éducateur**

**Pour éviter les débordements, un éducateur qui n'aura pas une tenue «correcte» (énervement, agressivité contre les arbitres…) pourra être exclu du terrain par le chef de plateau et cela entraînera 1 point de pénalisation pour son équipe.**

# Règlement

| | |
|---|---|
| **Catégorie** | Moins de 15 ans |
| **Nombre de joueurs** | Pratique à 15 |
| **Terrain** | Taille normale |
| **Durée du Tournoi** | **Le matin** : Poules de 4 Matchs de 10 mn sans mi-temps<br>**L'après-midi** : Challenge principal matchs de 10 mn sans mi-temps.<br>Challenge secondaire : matchs de 10 mn sans mi-temps |

| **Remise en jeu Fautes** | **OU ?** | **COMMENT ?** |
|---|---|---|
| **Feuille de match** | Minimum 16. | Pas de maximum. |
| **Remplacements** | Ils sont illimités. | Ils sont gérés par l'éducateur et à tout moment. |
| **Plaquage** | Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras, doit être impérativement effectué au niveau de la ceinture. Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée. Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux sera systématiquement exclu par l'arbitre (le temps du match) avec remplacement. Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées | |
| **Jeu au pied** | Autorisé sur tout le terrain. | |
| **Coup d'envoi Début de partie et après essai** | Au centre du terrain | Règles du jeu à XV. Coup de pied tombé.<br>Adversaire à 10 m. |
| **Coup de renvoi** | Ligne à 10 m devant en-but | Règles du jeu à XV. |
| **En avant ou Ballon injouable** | A l'endroit de la faute<br>La mêlée n'est jamais rejouée<br>Sanction : CP Franc pour l'équipe qui introduit si ballon injouable ou pour l'équipe non fautive. | Mêlée éducative sans impact en formation 3-4-1<br>Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Talonnage autorisé. Pas de possibilité de regagner le ballon.<br>3 commandements pour la mêlée éducative sans impact :<br>1. FLEXION – 2. LIEZ – 3. PLACEMENT<br>Puis commandement non verbal de l'arbitre pour l'introduction du ballon. Le ½ de mêlée introduit sans délai (3 secondes). Son adversaire se place soit à ses côtés et peut suivre la progression du ballon soit derrière sa mêlée, dans l'axe.<br>Quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou **sécurité oblige**, CP Franc en faveur de l'équipe non fautive sur l'action ayant provoqué la mêlée |
| **Coup de pied de pénalité** | A l'endroit de la faute | Règles du jeu à XV. **Sauf tir au but non autorisé** |
| **Drop** | | **Non autorisé** |
| **Sortie en touche** | A l'endroit de la sortie, à 5 m de toute ligne | Autorisation de lifter un joueur (pas d'obligation)<br>**Équipe qui lance**<br>1 seul joueur peut être lifté par 2 partenaires. Le lifteur avant ne peut pas être positionné à moins de 50 cm de la ligne des 5 mètres<br>Le bloc saut doit être identifié avant le début de la touche<br>Pas de déplacement du bloc saut (ni vers l'avant ni vers l'arrière)<br>Obligation de passe du joueur lifté (en l'air ou au plus tard dès contact avec le sol)<br>Possibilité de jouer sur un autre joueur (que celui lifté)<br>**Équipe qui ne lance pas**<br>Obligation de mettre le même nombre de joueur dans l'alignement (pas moins, pas plus)<br>Interdiction de lifter un joueur<br>Interdiction de plaquer le joueur lifté<br>Aucun joueur ne peut intervenir sur le bloc saut (aucun contact)<br>Possibilité de disputer le ballon sauf en face du bloc saut |
| **Faute dans l'en but** | 5 m de la ligne de but | Règles du jeu à XV. Mêlée à 5 m. |
| **Transformations après essai** | Elles seront effectuées à la fin de chaque match. Face aux poteaux sans droit de charge. | En coup de pied placé 22m face au poteau et avec des buteurs différents désignés par un éducateur. **(Autant de joueurs que d'essais marqués)** |

## ATTENTION

**Sur le terrain, seuls deux éducateurs seront autorisés à être présents. Les autres personnes devront rester en dehors des limites de jeu. Les clubs qui ne respecteraient pas cette consigne seront sanctionnés.**

## Remise des récompenses à 17 h 30.

**23ème Tournoi Moins de 14 ans à XV**
1er Mai 2023 - Règlement

# ACCEPTATION DU REGLEMENT

**M. …….……..**

**Responsable de l'équipe moins de 14 ans de**

**…….…….**

**J'ai pris connaissance du règlement**
**et j'en accepte toutes les modalités.**

**A …….…. Le ……..**

**Signature**