

33^{ème} Tournoi Moins de 12 ans à X 1^{er} mai 2026 - Règlement

Licences

Tous les participants doivent être licenciés F.F.R. Vous devrez présenter une feuille de match sur laquelle, le responsable aura inscrit les noms, prénoms et n° de licence des joueurs (euses). Il sera le seul habilité à porter d'éventuelles réclamations. Cette feuille de match ainsi que la certification des licences signé devront être obligatoirement déposées au secrétariat à l'arrivée le 1er mai. Les enfants doivent être nés impérativement en 2014 ou en 2015.

En cas d'égalité

En cas d'égalité entre les équipes, le classement sera établi après application de ces modalités :

- Phase qualificative :

- 1 - Points de pénalisations ;
- 2 - Nombre d'essais marqués sur l'ensemble des rencontres de poule ;
- 3 - Différence entre essais marqués et essais encaissés ;
- 4 - Différence entre points marqués et points encaissés ;
- 5 - Résultat des matchs entre les équipes concernées ;
- 6 - Tirage au sort.

- Phase de classement :

- 1 - Points de pénalisations
- 2 - Nombre d'essais marqués sur l'ensemble des rencontres de poule ;
- 3 - Différence entre essais marqués et essais encaissés ;
- 4 - Différence entre points marqués et points encaissés ;
- 5 - Classement obtenu en phase qualificative.

- Pour le match de gain du tournoi :

En cas d'égalité à la fin de la rencontre du Tournoi Moins de 12 ans, les deux équipes seront invitées à une séance de « tir au but ». Elles devront tirer 5 pénalités, 22 m en face des poteaux, avec 5 tireurs différents. Si, à l'issue de ces 5 pénalités, les équipes sont encore à égalité, commencera alors une nouvelle séance avec des tireurs différents (toujours 22 m en face). Mais cette fois-ci, ce sera « la mort subite ». La première équipe qui manquera sa pénalité sera déclarée perdante.

Une commission constituée par des membres de l'organisation réglera tous les problèmes et litiges qui pourraient être soulevés.

Classement

Match gagné : 3 pts ;

Match nul : 2 pts ;

Match perdu : 1 pt ;

Forfait : 0 pt.

En cas d'opposition entre deux équipes portant les mêmes couleurs, l'équipe la moins éloignée de Bagnères devra changer de maillot.

Modification des Poules

La composition des poules de la phase qualificative pourra être modifiée en cas de forfait de dernière heure ou en cas de retard d'une équipe. Le classement général de cette phase prendra en considération le nombre de rencontres disputées.

Arbitrage

L'arbitrage est assuré tout au long du tournoi par les Juniors et senior du Stade-Bagnérais. Il est bien entendu qu'ils sont les seuls juges sur le terrain avec leur responsable de terrain. Ils sont jeunes. Ils n'ont pas l'expérience de l'arbitrage. Lors de l'inscription vous avez accepté cela, cela veut dire que vous leur accorderez le droit de se tromper, comme cela peut nous arriver à nous tous. Nous vous demanderons de respecter et de faire respecter leurs décisions.

Expulsion

- D'un joueur

Elle peut être temporaire ou définitive. Tout joueur expulsé (PAR L'ARBITRE OU LE CHEF DE PLATEAU) doit être remplacé. Une expulsion définitive entraîne 1 point de pénalisation. En outre, tout joueur ayant fait l'objet d'une expulsion définitive ne pourra plus jouer durant toute la durée du tournoi.

A - Temporaire pour la durée du match :

Jeu dangereux ; Antijeu ; Enervement.

B - Définitive (pour la durée du tournoi) :

Acte de brutalité manifeste ; Incorrections ; Récidive après une exclusion temporaire.

- D'un éducateur

Pour éviter les débordements, un éducateur qui n'aura pas une tenue « correcte » (énervement, agressivité contre les arbitres...) pourra être exclu du terrain par le chef de plateau et cela entraînera 1 point de pénalisation pour son équipe.

Règlement

Catégorie	Moins de 12 ans
Nombre de joueurs	Pratique à 10
Terrain	56 x 46
Durée du Tournoi	Le matin : Matches de 10 mn sans mi-temps L'après-midi : Matches de classement : matchs de 10mn sans mi-temps. Finale tournoi : matchs de 10mn sans mi-temps.

Remise en jeu Fautes	OU?	COMMENT ?
Feuille de match	Minimum 11	Pas de maximum
Remplacements	Ils sont illimités.	Ils sont gérés par l'éducateur et à tout moment.
Jeu au pied	Autorisé sur tout le terrain.	
Coup d'envoi Début de partie	Au centre du terrain	Règles du jeu à XV. Coup de pied tombé. Adversaires à 5 m. Le ballon doit franchir les 5 mètres
Coup d'envoi Après essai	Au centre du terrain par l'équipe qui a concédé l'essai	
Coup de renvoi (22m)	Ligne à 10 m devant en-but (ligne des 15m)	Règles du jeu à XV. Coup de pied tombé. Adversaire derrière la ligne
En avant ou Ballon injouable	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne. La mêlée n'est jamais rejouée Sanction : CP Franc pour l'équipe qui introduit si ballon injouable ou pour l'équipe non fautive.	Mêlée éducative sans impact en formation 3+2 Poussée INTERDITE , Talonnage autorisé à l'introduction, lignes de hors-jeu à 5 mètres. Les joueurs « +2 » sont en position de 3 ^{èmes} lignes ailes, liés au maillot sur le dos du pilier, debout, sans action de poussée. Ils ne peuvent faire action de jeu qu'à la fin de la mêlée 3 commandements pour la formation de la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION – 2. LIEZ – 3. PLACEMENT Liaisons des joueurs de 1ère ligne (cf règles du jeu à XV). Le ½ de mêlée introduit sans délai (3 secondes). Son adversaire se place soit à ses côtés sans suivre la progression du ballon soit derrière sa mêlée, dans l'axe.
Coup de pied de pénalité	A l'endroit de la faute	Remplacer par un coup de pied franc. Adversaire à 5m
Sortie en touche ou Touche indirecte	A l'endroit de la sortie, à 5 m de toute ligne	1 lanceur, 2 à 4 sauteurs et 1 relayeur, opposant placé en miroir début de l'alignement à 3m Début de l'alignement à 3 mètres, Pas d'aide au sauteur, Touche disputée
Touche directe	cf règles du jeu à XV	Les non-participants sont à 5 m de la ligne de remise en jeu. Remise en jeu rapide autorisée
Faute dans l'en but	5 m de la ligne de but	Règles du jeu à XV. Mêlée à 5 m.
Transformations après essai	Elles seront effectuées à la fin de chaque match. Face aux poteaux	En drop 15m minimum face au poteau

ATTENTION

Sur le terrain, seuls deux éducateurs seront autorisés à être présents. Les autres personnes devront rester en dehors des limites de jeu. Les clubs qui ne respecteraient pas cette consigne seront sanctionnés.

Remise des récompenses à 17 h 30.

Tournoi du 1^{er} Mai 2026 moins de 12 ans

Déroulement des rencontres sur la journée

Le matin :

22 équipes réparties en : 4 poules de 4 équipes
2 poules de 3 équipes

3 rencontres par équipes pour les poules de 4

Match de 1 x 10mn Total du matin = 3 x 10 = 30mn de jeu

2 rencontres par équipes pour les poules de 3 (Pas de mi-temps juste un changement de camps)

Match de 2 x 7,30mn Total du matin = 2 x 15 = 30mn de jeu

La transformation d'un essai se fera à la fin de la rencontre, **avec un temps de réalisation de 20" maximum par essai et en drop**, 15m minimum face au poteau. **Si le temps n'est pas respecté l'essai sera considéré comme non transformé**

Si désistement d'une équipe dans une poule de 4.

Les équipes restantes se rencontrent dans des matchs de 2x7,30mn=15mn. (Pas de mi-temps juste un changement de camps)

Les rencontres avec l'équipe forfait seront inscrites d'un score de 28 à 0 (4 essais transformés) pour les équipes présentes

L'après-midi :

Les 22 équipes seront réparties suivant le classement du matin en :

- 4 poules de 4 équipes
- 2 poules de 3 équipes

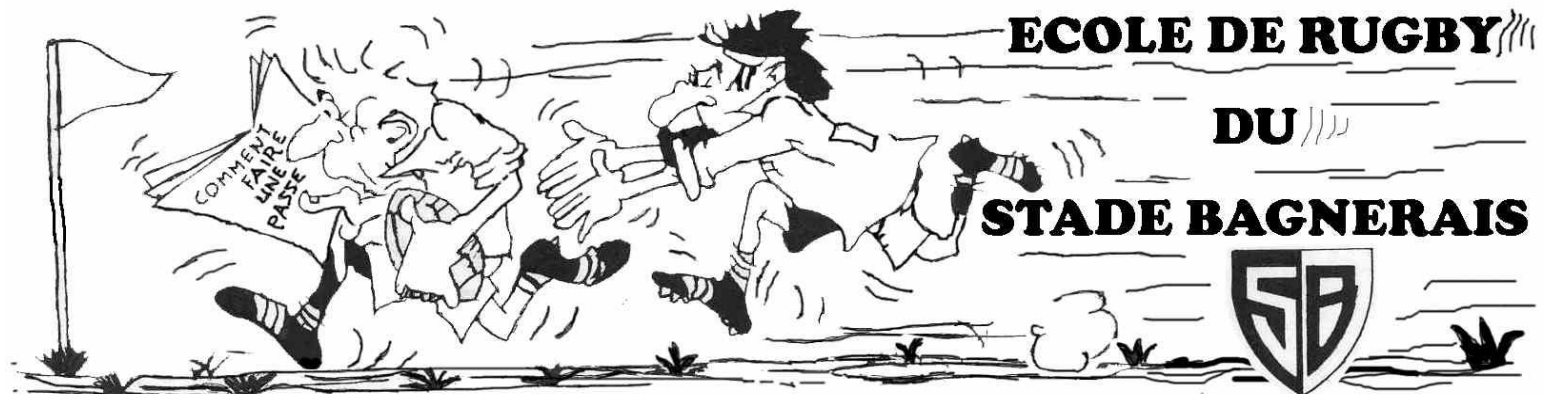
A l'issue des matchs de poules de l'après-midi,

Le premier de la poule A et B, joueront l'un contre l'autre pour le gain du tournoi.

Ce dernier match se déroulera au stade MARCEL CAZENAVE. Il précédera le match U14 et la remise des récompenses.

Les temps de jeux de l'après-midi seront identiques à ceux du matin.

Afin de respecter les horaires du tournoi, **aucune transformation ne sera tapée l'après-midi**, en cas d'égalité à la fin des matchs de poule, **le classement du matin départagera les équipes.**



**33^{ème} Tournoi Moins de 12 ans à X
1^{er} mai 2026 - Règlement**

ACCEPTATION DU REGLEMENT

M.

Responsable de l'équipe moins de 12 ans de

.....

**J'ai pris connaissance du règlement
et j'en accepte toutes les modalités.**

A **Le**.....

Signature