



26^{ème} Tournoi Moins de 14 ans à XV 1^{er} Mai 2026- Règlement

Licences

Tous les participants doivent être licenciés F.F.R. Vous devrez présenter une feuille de match sur laquelle, le responsable aura inscrit les noms, prénoms et n° de licence des joueurs (euses). Il sera le seul habilité à porter d'éventuelles réclamations. Cette feuille de match signé ainsi que la certification des licences devront être obligatoirement déposées au secrétariat à l'arrivée le 1er mai. Les enfants doivent être nés impérativement en 2013 ou 2012 ou pour les filles 2011.

En cas d'égalité

En cas d'égalité entre les équipes, le classement sera établi après application de ces modalités :

- Phase qualificative :

- 1 - Points de pénalisations ;
- 2 - Nombre d'essais marqués sur l'ensemble des rencontres de poule ;
- 3 - Différence entre essais marqués et essais encaissés ;
- 4 - Différence entre points marqués et points encaissés ;
- 5 - Résultat des matchs entre les équipes concernées ;
- 6 - Tirage au sort.

- Phase de classement :

- 1 - Points de pénalisations ;
- 2 - Nombre d'essais marqués sur l'ensemble des rencontres de poule ;
- 3 - Différence entre essais marqués et essais encaissés ;
- 4 - Différence entre points marqués et points encaissés ;
- 5 - Classement obtenu en phase qualificative.

- Pour le match de gain du tournoi :

En cas d'égalité à la fin de la rencontre du Tournoi M14, les deux équipes seront invitées à une séance de « tir au but ». Elles devront tirer 5 pénalités, 22 m en face des poteaux, avec 5 tireurs différents. Si à l'issue de ces 5 pénalités, les équipes sont encore à égalité, commencera alors une nouvelle séance avec des tireurs différents (toujours 22 m en face). Mais cette fois-ci, ce sera « la mort subite ». La première équipe qui manquera sa pénalité sera déclarée perdante.

Une commission constituée par des membres organisateurs réglera tous les problèmes et litiges qui pourraient être soulevés.

Classement

Match gagné : 3 pts ;

Match nul : 2 pts ;

Match perdu : 1 pt ;

Forfait : 0 pt.

En cas d'opposition entre deux équipes portant les mêmes couleurs, l'équipe la moins éloignée de Bagnères devra changer de maillot.

Modification des Poules

La composition des poules de la phase qualificative pourra être modifiée en cas de forfait de dernière heure ou en cas de retard d'une équipe. Le classement général de cette phase prendra en considération le nombre de rencontres disputées.

Arbitrage

L'arbitrage est assuré tout au long du tournoi par des jeunes arbitres du CD65. Il est bien entendu qu'ils sont les seuls juges sur le terrain avec leur responsable de terrain. Ils n'ont pas une grande expérience de l'arbitrage.

Lors de l'inscription vous avez accepté cela, cela veut dire que vous leur accorderez le droit de se tromper, comme cela peut nous arriver à nous tous. Nous vous demanderons de respecter et de faire respecter leurs décisions.

Expulsion

- D'un joueur

Elle peut être temporaire ou définitive. Tout joueur expulsé (PAR L'ARBITRE OU LE CHEF DE PLATEAU) peut être remplacé. Une expulsion définitive entraîne 1 point de pénalisation. En outre, tout joueur ayant fait l'objet d'une expulsion définitive ne pourra plus jouer durant toute la durée du tournoi

A - Temporaire (pour la durée du match) :

Jeu dangereux ; Antijeu ; Enervement.

B - Définitive (pour la durée du tournoi) :

Acte de brutalité manifeste ; Incorrections ; Récidive après une exclusion temporaire.

D'un éducateur

Pour éviter les débordements, un éducateur qui n'aura pas une tenue « correcte » (énervement, agressivité contre les arbitres...) pourra être exclu du terrain par le chef de plateau et cela entraînera 1 point de pénalisation pour son équipe.

Règlement

Catégorie	Moins de 14 ans et moins de 15F
Nombre de joueurs	Pratique à 15
Terrain	Taille normale
Durée du Tournoi	Le matin : Poules de 4 Matches de 12 mn sans mi-temps L'après-midi : Classement : matchs de 12 mn sans mi-temps. Finale tournoi : matchs de 12 mn sans mi-temps

Remise en jeu Fautes	OU ?	COMMENT ?
Feuille de match	Minimum 16.	Pas de maximum.
Remplacements	Ils sont illimités.	Ils sont gérés par l'éducateur et à tout moment.
Plaquage	Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras, doit être impérativement effectué entre la taille et les pieds. Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée. Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux sera systématiquement exclu par l'arbitre (le temps du match) avec remplacement. Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées	
Jeu au pied	Autorisé sur tout le terrain.	
Coup d'envoi Début de partie et après essai	Au centre du terrain	Règles du jeu à XV. Coup de pied tombé. Adversaire à 10 m.
Coup de renvoi « 22m »	Règles du jeu à XV. Catégorie C	
En avant ou Ballon injouable	A l'endroit de la faute La mêlée n'est jamais rejouée Sanction : CP Franc pour l'équipe qui introduit si ballon injouable ou pour l'équipe non fautive.	Mêlée éducative sans impact en formation 3-4-1 Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Talonnage autorisé. Pas de possibilité de regagner le ballon. 3 commandements pour la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION – 2. LIEZ – 3. PLACEMENT Le ½ de mêlée introduit sans délai (3 secondes). Son adversaire se place soit à ses côtés sans suivre la progression du ballon soit derrière sa mêlée, dans l'axe.
Coup de pied de pénalité	A l'endroit de la faute	Règles du jeu à XV. Sauf tir au but non autorisé
Drop		Non autorisé
Sortie en touche	A l'endroit de la sortie, à 5 m de toute ligne Les transformations d'essais se feront en drop (délai de 15 ")	Autorisation de lifter un joueur (pas d'obligation) Équipe qui lance 1 seul joueur peut être lifté par 2 partenaires. Le lifteur avant ne peut pas être positionné à moins de 50 cm de la ligne des 5 mètres Le bloc saut doit être identifié avant le début de la touche Pas de déplacement du bloc saut (ni vers l'avant ni vers l'arrière) Obligation de passe du joueur lifté au relayeur (en l'air ou au plus tard dès contact avec le sol) Possibilité de jouer sur un autre joueur (que celui lifté) Équipe qui ne lance pas Obligation de mettre le même nombre de joueur dans l'alignement (pas moins, pas plus) Interdiction de lifter un joueur Interdiction de plaquer le joueur lifté Aucun joueur ne peut se positionner en face le bloc de saut adverse et intervenir sur ce bloc saut (aucun contact) Possibilité de disputer le ballon sauf en face du bloc saut
Transformation après essai	En drop dans le prolongement de la marque	Elle sera effectuée juste après l'essai, dans un délai maximum de 15" . Si le temps n'est pas respecté l'essai sera considéré comme non transformé.

ATTENTION

Sur le terrain, seuls deux éducateurs seront autorisés à être présents. Les autres personnes devront rester en dehors des limites de jeu. Les clubs qui ne respecteraient pas cette consigne seront sanctionnés.

Remise des récompenses à 17 h 30.

Tournoi du 1^{er} Mai 2026 moins de 14 ans

Déroulement des rencontres sur la journée

Le matin :

22 équipes réparties en : 4 poules de 4 équipes
2 poules de 3 équipes

3 rencontres par équipes pour les poules de 4

Match de 1 x 12mn Total du matin = 3 x 12 = 36mn de jeu

2 rencontres par équipes pour les poules de 3 (Pas de mi-temps juste un changement de camps)

Match de 2 x 9mn Total du matin = 2 x 18 = 36mn de jeu

La transformation d'un essai se fera juste après la marque, **dans un délai maximum de 15" et en drop**, dans le prolongement de la marque. **Si le temps n'est pas respecté l'essai sera considéré comme non transformé**

Si désistement d'une équipe dans une poule.

Les équipes restantes se rencontrent dans des matchs de 2x9mn=18mn. (Pas de mi-temps juste un changement de camps)

Les rencontres avec l'équipe forfait seront inscrites d'un score de 28 à 0 (4 essais transformés) pour les équipes présentes

L'après-midi :

Les 22 équipes seront réparties suivant le classement du matin en :

- 4 poules de 4 équipes
- 2 poules de 3 équipes

A l'issue des matchs de poules de l'après-midi,

Le premier de la poule A et B, joueront l'un contre l'autre pour le gain du tournoi.

Ce dernier match se déroulera au stade MARCEL CAZENAVE. Il suivra le match U12.

Les temps de jeux de l'après-midi seront identiques à ceux du matin.

Afin de respecter les horaires du tournoi, **aucune transformation ne sera tapée l'après-midi**, en cas d'égalité à la fin des matchs de poule, **le classement du matin départagera les équipes.**



26^{ème} Tournoi Moins de 14 ans à XV
1^{er} mai 2026 - Règlement

ACCEPTATION DU REGLEMENT

M.

Responsable de l'équipe moins de 14 ans de

.....

**J'ai pris connaissance du règlement
et j'en accepte toutes les modalités.**

A **Le**

Signature